

# Frida

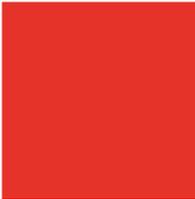
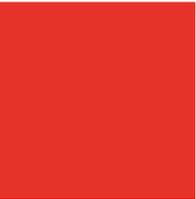
*Comment ça marche, comment l'utiliser*



Présenté 14/06/2016

Pour OSSIR

Par Eloi Vanderbeken

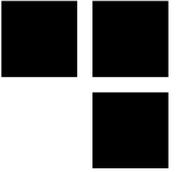


# Whoami

- Eloi Vanderbeken – @elvanderb
- Synaktiv – [www.synaktiv.ninja](http://www.synaktiv.ninja)
- Utilisateur et contributeur de Frida

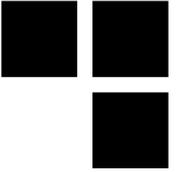


# Plan



- **Intro**
- **Pourquoi l'instrumentation dynamique de code ?**
- **Pourquoi Frida ?**
- **Description des outils et de l'API**
- **DEMO !**
- **Questions**

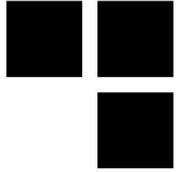
# Frida



## ■ En quelques mots :

- Du python...
- ...ou du JavaScript...
- ...ou du QML, du Swift, du .NET...
- ...qui injecte du C/C++...
- ...scripté en JavaScript...
- ...pour reverser de l'assembleur (x86, x86\_64, ARM, ARM64)...
- ...ou de l'Objective-C...
- ...ou du Dalvik...
- ...sur Windows, Mac, Linux, iOS, Android et... QNX.

# A quoi ça sert ?



## ■ Instrumentation

- Modification du flot d'exécution du programme
- Pour lire / écrire des données
- Pour modifier le comportement du programme

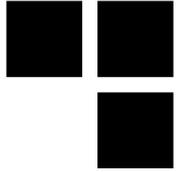
## ■ Dynamique

- Les modifications sont faites dynamiquement, en mémoire
- Plus discret
  - Pas de modification des fichiers
- Plus facile
  - modifier et reconstruire un exécutable pour y ajouter du code est compliqué, voire impossible
- Plus pratique
  - possibilité de modifier l'instrumentation à la demande
  - Possibilité d'instrumenter facilement du code généré dynamiquement (programmes packés)

## ■ Code binaire

- Inutile d'avoir les sources

# Pourquoi ?



## ■ Intercepter des données

- Interception des données avant chiffrement / après déchiffrement
- Lecture de valeurs calculées pendant l'exécution / dépendantes de l'environnement

## ■ Injecter des données

- Fuzzing d'un client lourd, du serveur associé...

## ■ Modifier le comportement du programme

- Contourner une vérification coté client
- Utiliser des fonctions du programme

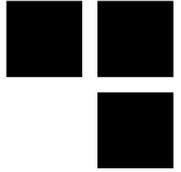
Utilisation d'une méthode de chiffrement / compression propriétaire, fuzzing en mémoire, émulation d'un serveur, etc.

## ■ Créer des traces d'exécution

- Vue d'ensemble de l'exécution du programme
- Localisation de code utile

■ ...

# Pourquoi Frida ?



## ■ **Multi-plateforme**

- Windows, Mac, Linux, iOS, Android et QNX

## ■ **VRAIMENT multi-plateforme**

- Réutilisation de code directe ou avec très peu de modifications

## ■ **Installation SIMPLE**

- Pas plus de 3 commandes par plateformes

## ■ **Prototypage rapide**

- JavaScript

Pas de compilation

Toutes les bibliothèques JavaScript sont utilisables directement

- Résilient

Pas de crash en cas d'erreur

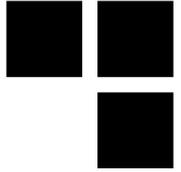
Nettoyage du processus à la fin du script

On peut injecter 1000 versions d'un script à la suite dans 1 process

## ■ **Licence permissive**

- wxWindows Library Licence
- LGPLv2 + exception du linkage statique

# Pourquoi Frida ? – cont'd



## ■ Piles incluses

- Les briques de bases pour l'étude dynamique de code binaire sont incluses
- Des modules pour l'Objective-C et le Dalvik sont intégrés

## ■ Modulaire

- Il est possible d'utiliser ou de remplacer des briques de Frida de manière indépendante
- Frida peut utiliser 3 moteurs JavaScript différents
- Le support QNX a été ajouté par un tiers
- BLACKBUCK de Immunity est basé sur frida-gum

## ■ Bien codé

- Mais pas très commenté...

## ■ API documentée

- L'architecture interne l'est un peu moins...

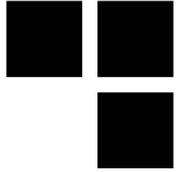
## ■ Communauté réactive

- #frida sur irc.freenode.net

## ■ Projet actif

- Plusieurs contributeurs, commits fréquents

# Un projet tenu d'une main de fer



 oleavr added a note on Nov 10, 2015



- Missing spaces around \*
- Missing space after sizeof
- Continuation (hanging indents) should be 4 spaces instead of 2

 oleavr added a note on Nov 10, 2015



Declarations should be at the beginning of the scope (no declarations after the first statement), ordered chronologically.

```
279 + if (priv->access_mask & GUM_PAGE_READ)
```

 oleavr added a note on Nov 12, 2015



For consistency this should be:

```
if ((priv->access_mask & GUM_PAGE_READ) != 0)
```

The rest of the code tries to be very explicit, so unless it's a gboolean we check explicitly against a value.

 oleavr added a note on Dec 8, 2015



Includes should be sorted alphabetically within each group of includes.

# Architecture de Frida



## ■ Client

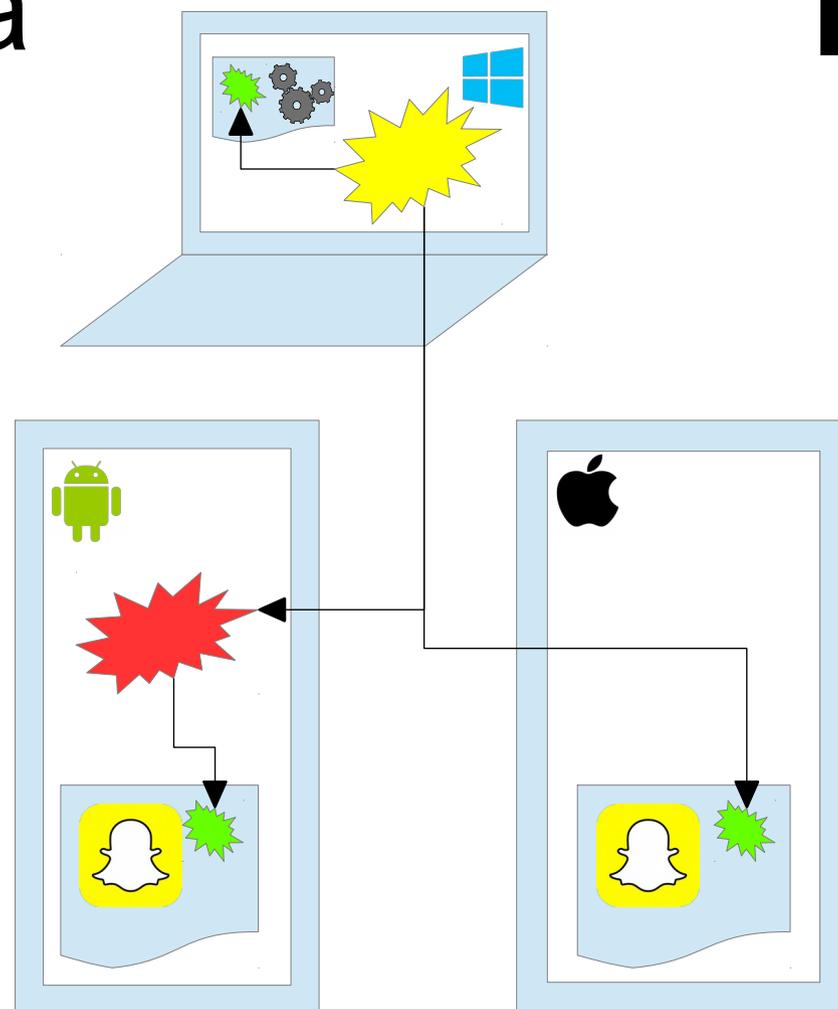
- Sur la machine du reverser
- Pilote les servers
- Python / node-js / Swift / QML...

## ■ Serveurs

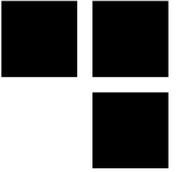
- Sur la machine cible
- Chargés de l'interaction avec l'OS cible
  - liste des processus / injection / création
- Communiquent via TCP ou des pipes
  - support natif de usbmuxd et adb pour les communications

## ■ Agents

- Injectés dans le processus cible
  - LD\_PRELOAD / insert\_dylib / ptrace / CreateRemoteThread
- Communiquent avec le client directement ou via le serveur
- Cœur codé en C avec la glib (frida-gum)
- Scriptés en JavaScript (V8, Duktape)
- Exposent un serveur RPC



# Outils CLI



## ■ **frida-ls-devices**

- Liste les devices accessibles

## ■ **frida-ps**

- Liste les processus sur les devices

## ■ **frida-trace**

- Hooks des APIs / méthodes suivant des templates
- Génère des traces d'exécution
- Avec des couleurs !

## ■ **frida**

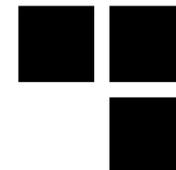
- Console JavaScript avec auto-complétion
- Et des couleurs !



# API – Interceptor

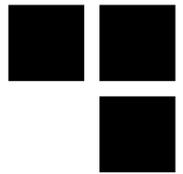
- **Permet de poser des hooks**
- **Interceptor.attach - callbacks**
  - Callbacks appelées avant et après l'exécution de la fonction
  - Accès aux arguments, au contexte et à la valeur de retour
- **Interceptor.attach – watch-point**
  - Callback appelée lors de l'exécution de l'instruction
  - Accès au contexte
- **Interceptor.replace**
  - Remplace une fonction par une autre fonction
  - Potentiellement en JavaScript
  - Possibilité d'appeler la fonction originale

# API – NativeXXX



- **Permet d'interagir avec le système**
- **NativePointer / Int64 / UInt64**
  - Équivalent de void \* / int64\_t / uint64\_t
  - Supporte les opérations arithmétiques de base
  - ⚠ **Entiers JavaScript : float ou Int32** ⚠
- **NativeFunction**
  - Permet d'appeler des fonctions natives depuis du JS
  - Utilisation de fonctions de chiffrement custom / in-memory fuzzing / etc.
- **NativeCallback**
  - Permet d'appeler des fonctions JS depuis du code natif
  - Utilisation de fonctions nécessitant des callback / modifications de v-tables / utilisation avec Interceptor.replace etc.

# API – Interaction avec le système



## ■ Process

- Contient toutes les informations sur le process  
arch, platform, pageSize, pointerSize, isDebuggerAttached, threads, modules, page / malloc ranges etc.

## ■ Thread

- Manipulation du thread courant  
backtrace, sleep

## ■ Module

- Informations sur le module  
nom, adresse de base, exports, imports, pages mémoire etc.

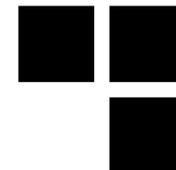
## ■ Memory

- Permet la manipulation de la mémoire  
Allocation, scan, protection, manipulation etc.

## ■ MemoryAccessMonitor (Windows only)

- Surveille les accès mémoire

# API – Utils



## ■ DebugSymbol

- Parse les informations de debug à l'aide des API natives (dbghelp / libunwind / CoreSymbolication.framework)

## ■ Instruction.parse

- Binding pour capstone

## ■ Stalker (x86 / x86\_64)

- Fonctionne comme Pin / DynamoRIO
- Capture l'exécution des {JMP, CALL, instructions}

## ■ ObjC

- Accès à **TOUTE** l'API Objective-C
- Création de classes en JS, support de l'héritage, hook de méthodes, création d'instances, recherche d'objets en mémoire etc.
- Sur MacOS et iOS

## ■ Java

- Même chose que ObjC mais pour Java et Android

# API – Helpers



## ■ Socket

- Inspection des sockets

Type / adresse locale / adresse distante

## ■ Stream

- Lecture / écriture asynchrones sur des fd / handles (UNIX / Windows)

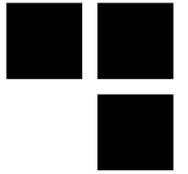
## ■ File

- Manipulation de fichiers

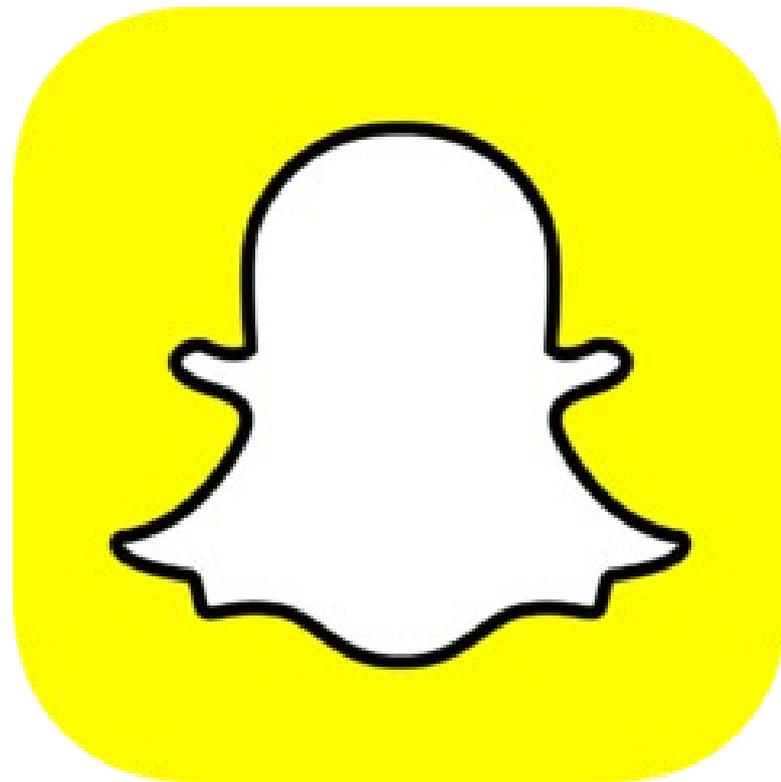
## ■ ApiResolver

- Facilite l'énumération de fonctions

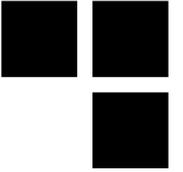
- Ex : `new ApiResolver('objc').enumerateMatches('- [NSURL* *HTTP*]',  
{onMatch: function (match) { ... }, onComplete: function ()  
{ ... }}}`);



# DEMO !



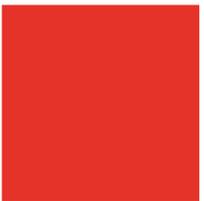
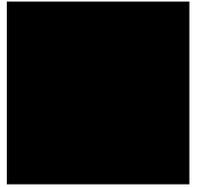
# Pour en savoir plus...



- <http://www.frida.re>
- [#frida](#) sur [irc.freenode.net](http://irc.freenode.net)
- <https://groups.google.com/d/forum/frida-dev>



AVEZ-VOUS  
DES QUESTIONS ?



MERCI DE VOTRE ATTENTION,

