



Utiliser Suricata pour mieux se défendre en CTF

Ambre looss — SSTIC 2026

<https://github.com/FCSC-FR/shovel>

Introduction

Joueuse à l'*European Cybersecurity Challenge* (supervisé par ENISA) puis coach.

- Conseille la *TeamFrance* sur la technique et stratégie pour les CTF Attaque-Défense.
- **Developpe depuis 4 ans un outil basé sur Suricata pour aider la TeamFrance.**



European Cybersecurity Challenge 2023 en Norvège

Capture-The-Flag Attaque-Défense

CTF Jeopardy : un flag secret par tâche résolue, e.g. le challenge du SSTIC.

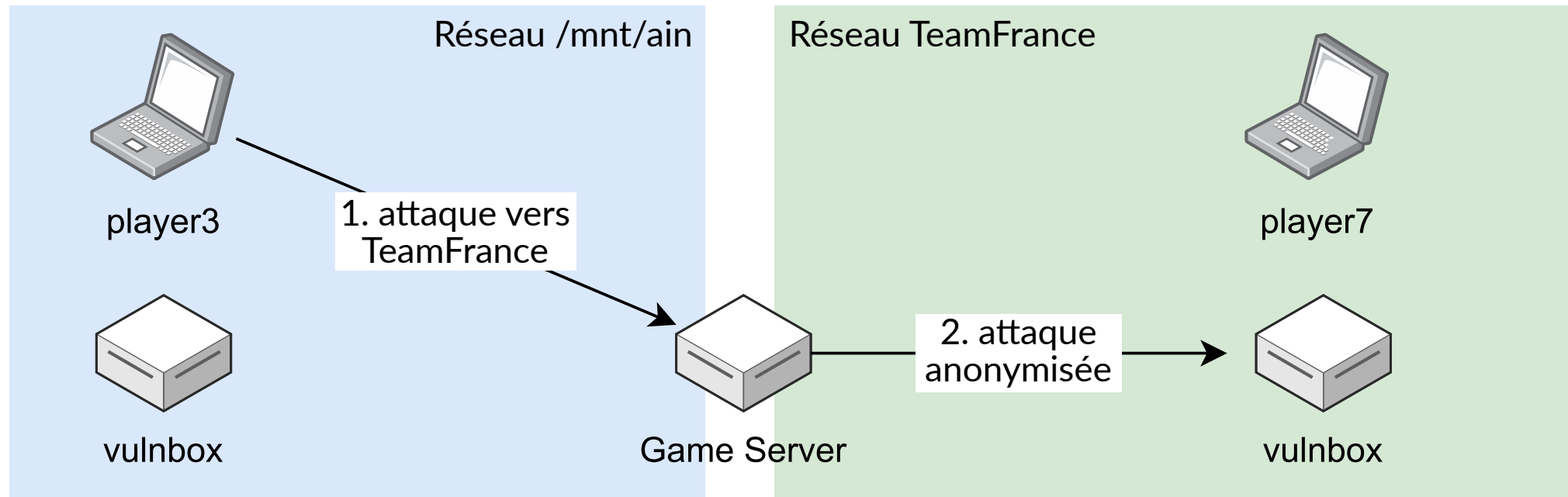
CTF Attaque-Défense :

- machines “*vulnbox*” pour chaque équipe, provisionnées à l'identique (souvent GNU/Linux).
- 4 à 10 services avec des vulnérabilités intentionnelles.
- ~8 heures de réseau ouvert entre les équipes, avec anonymisation du trafic.

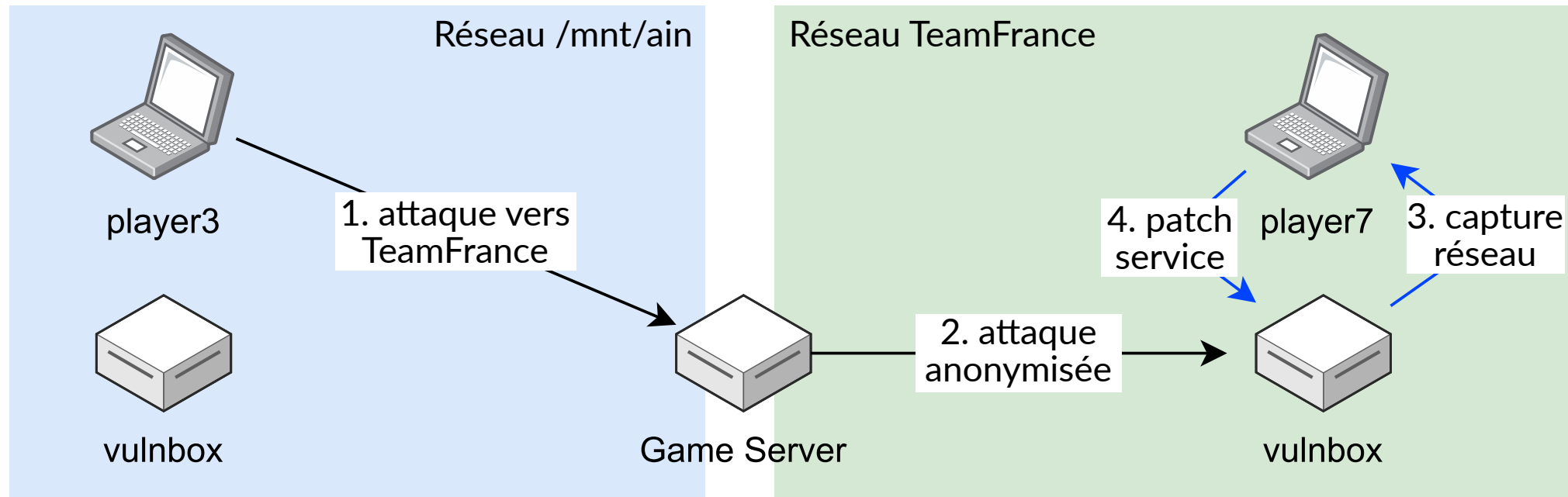
But de chaque équipe :

1. Protéger les flags stockés dans ses services.
2. Voler les flags des autres équipes en exploitant leurs services.
3. Garder une disponibilité élevé.

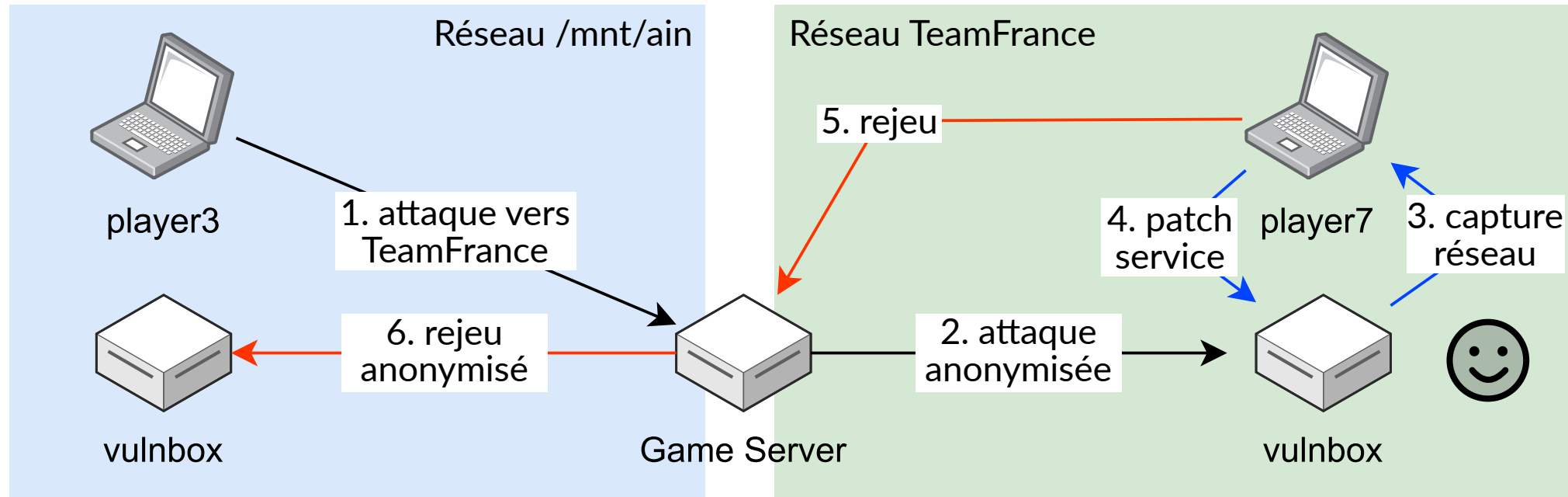
Quelques évènements publics : FAUST CTF, ENOWARS, saarCTF, (La Nuit du Hack)



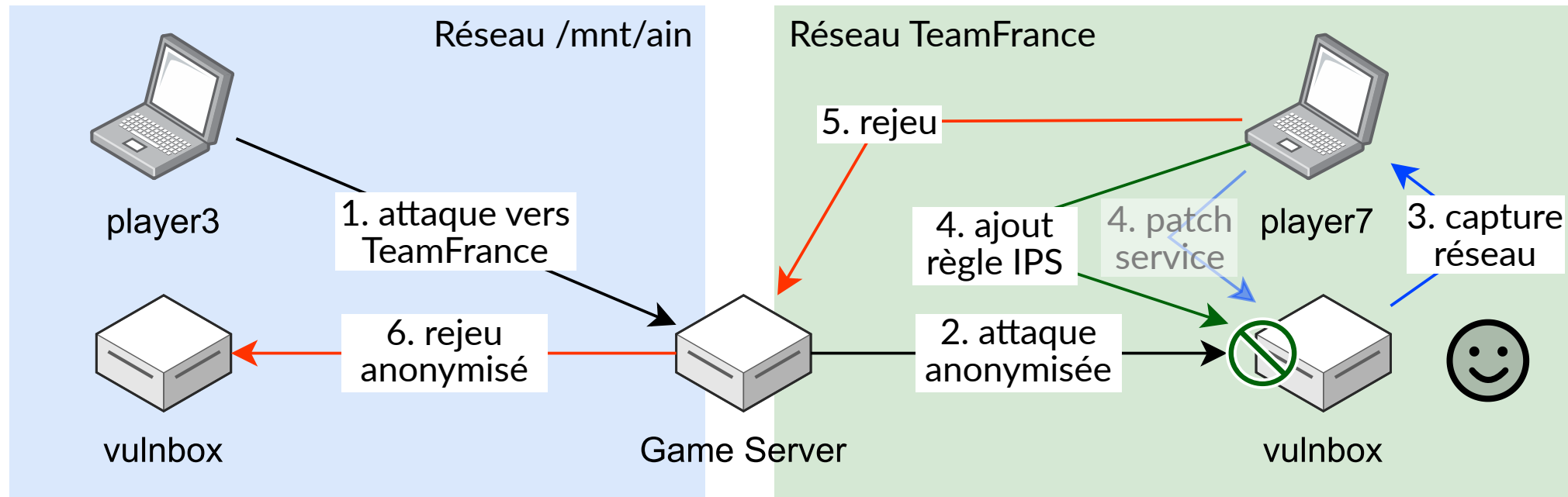
1. Pas de défense : perte de points.
2. Pas d'attaque.
3. Peut perdre de la disponibilité (e.g. exploit qui DoS).



1. Défense en patchant (Suricata IDS).
2. Pas d'attaque.
3. Perte de disponibilité (délicat de patcher).



1. Défense en patchant (Suricata IDS).
2. Attaque facile par rejeu.
3. Perte de disponibilité (délicat de patcher).



1. Défense par filtrage réseau (Suricata IPS).
2. Attaque facile par rejeu.
3. Disponibilité stable.

Démonstration

On perd des points, une équipe nous attaque !!

▶ 0:00 / 1:40

SSTIC 2026

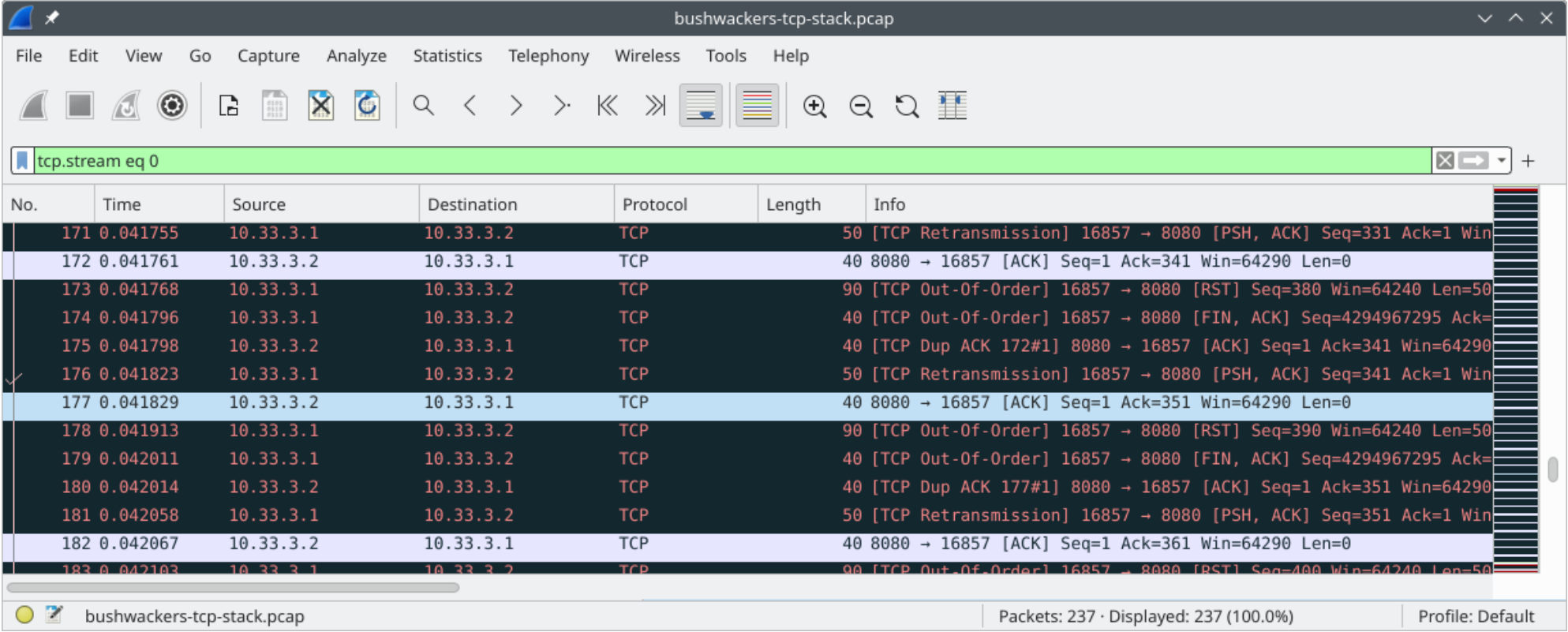


Comparaison aux autres outils

Pourquoi pas Wireshark ?

Pourquoi pas Wireshark ?

Wireshark: analyse au niveau des paquets (trop verbeux !), reconstruction TCP fragile.



The image shows a Wireshark packet capture window titled "bushwackers-tcp-stack.pcap". The filter bar shows "tcp.stream eq 0". The packet list table contains the following data:

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
171	0.041755	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	50	[TCP Retransmission] 16857 → 8080 [PSH, ACK] Seq=331 Ack=1 Win=
172	0.041761	10.33.3.2	10.33.3.1	TCP	40	8080 → 16857 [ACK] Seq=1 Ack=341 Win=64290 Len=0
173	0.041768	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	90	[TCP Out-Of-Order] 16857 → 8080 [RST] Seq=380 Win=64240 Len=50
174	0.041796	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	40	[TCP Out-Of-Order] 16857 → 8080 [FIN, ACK] Seq=4294967295 Ack=
175	0.041798	10.33.3.2	10.33.3.1	TCP	40	[TCP Dup ACK 172#1] 8080 → 16857 [ACK] Seq=1 Ack=341 Win=64290
176	0.041823	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	50	[TCP Retransmission] 16857 → 8080 [PSH, ACK] Seq=341 Ack=1 Win=
177	0.041829	10.33.3.2	10.33.3.1	TCP	40	8080 → 16857 [ACK] Seq=1 Ack=351 Win=64290 Len=0
178	0.041913	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	90	[TCP Out-Of-Order] 16857 → 8080 [RST] Seq=390 Win=64240 Len=50
179	0.042011	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	40	[TCP Out-Of-Order] 16857 → 8080 [FIN, ACK] Seq=4294967295 Ack=
180	0.042014	10.33.3.2	10.33.3.1	TCP	40	[TCP Dup ACK 177#1] 8080 → 16857 [ACK] Seq=1 Ack=351 Win=64290
181	0.042058	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	50	[TCP Retransmission] 16857 → 8080 [PSH, ACK] Seq=351 Ack=1 Win=
182	0.042067	10.33.3.2	10.33.3.1	TCP	40	8080 → 16857 [ACK] Seq=1 Ack=361 Win=64290 Len=0
183	0.042103	10.33.3.1	10.33.3.2	TCP	90	[TCP Out-Of-Order] 16857 → 8080 [RST] Seq=400 Win=64240 Len=50

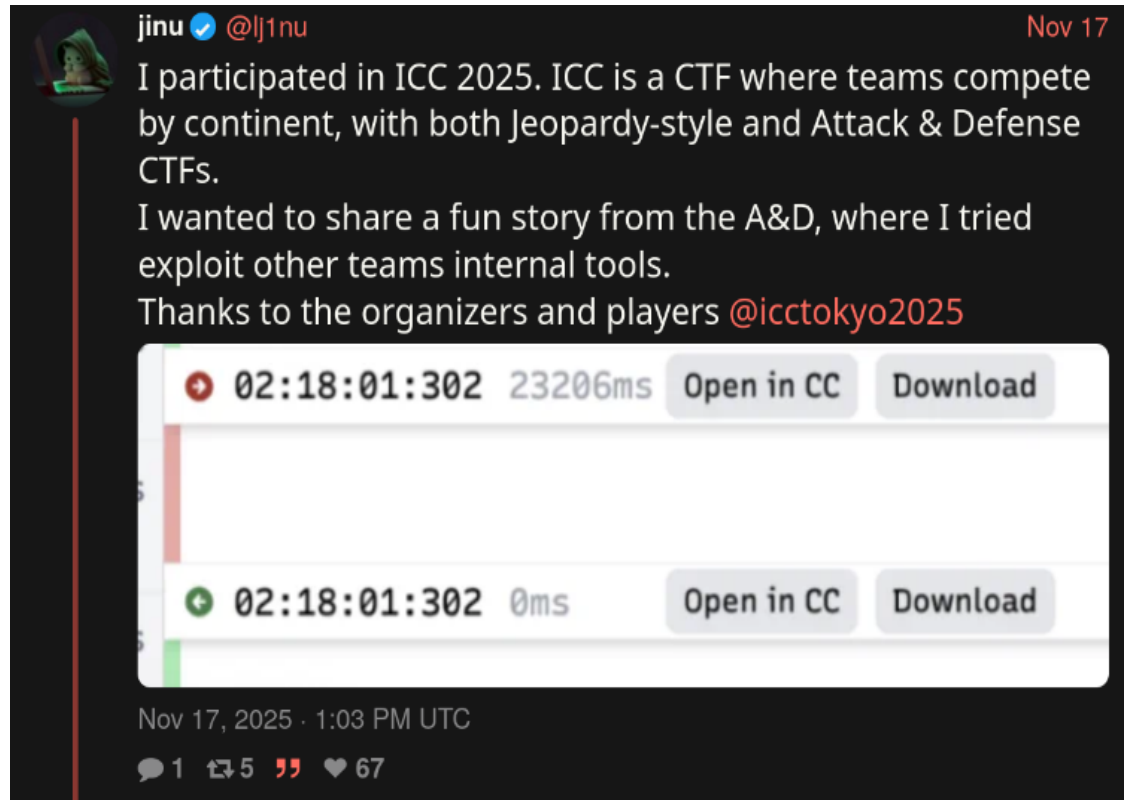
The status bar at the bottom indicates "bushwackers-tcp-stack.pcap", "Packets: 237 · Displayed: 237 (100.0%)", and "Profile: Default".

Pourquoi pas Tulip/Caronte/Flower ?

- Flower (Ca' Foscari University)
premier commit en 2018
- Caronte (TeamItaly)
premier commit en 2020
- Tulip (TeamEurope)
forked de Flower en mai 2022

Le suivi de flot est difficile à implémenter.

Plus robuste d'utiliser Suricata.



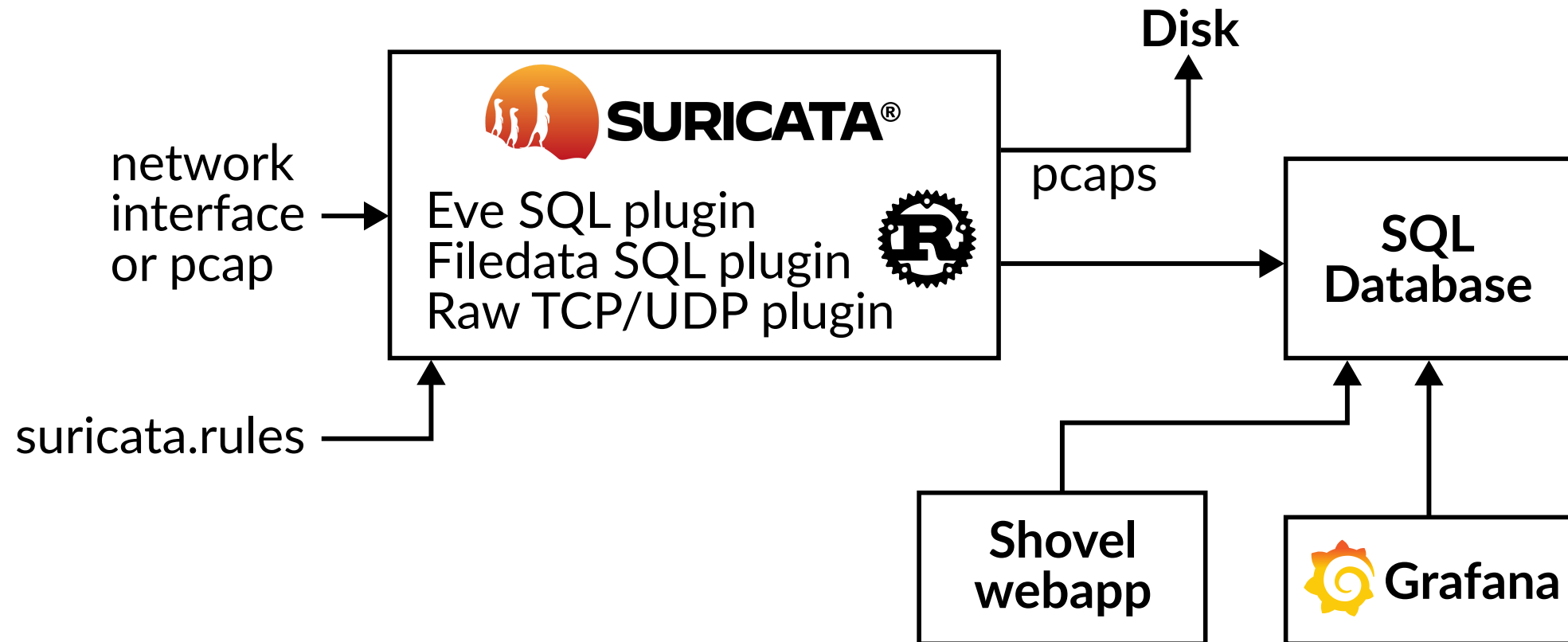
Suricata : journalisation Eve

```
{ "timestamp": "2024-11-30T13:41:20.371593+0000", "flow_id": 90877030211882, "event_type": "alert", ... }  
{ "timestamp": "2024-11-30T13:41:20.373418+0000", "flow_id": 90877030211882, "event_type": "http", ... }  
{ "timestamp": "2024-11-30T13:42:02.316193+0000", "flow_id": 1746857598270022, "event_type": "fileinfo", ... }  
{ "timestamp": "2024-11-30T13:42:02.316193+0000", "flow_id": 1746857598270022, "event_type": "http", ... }  
{ "timestamp": "2024-11-30T14:00:07.530540+0000", "flow_id": 90877030211882, "event_type": "flow", ... }
```

`eve.json` extract

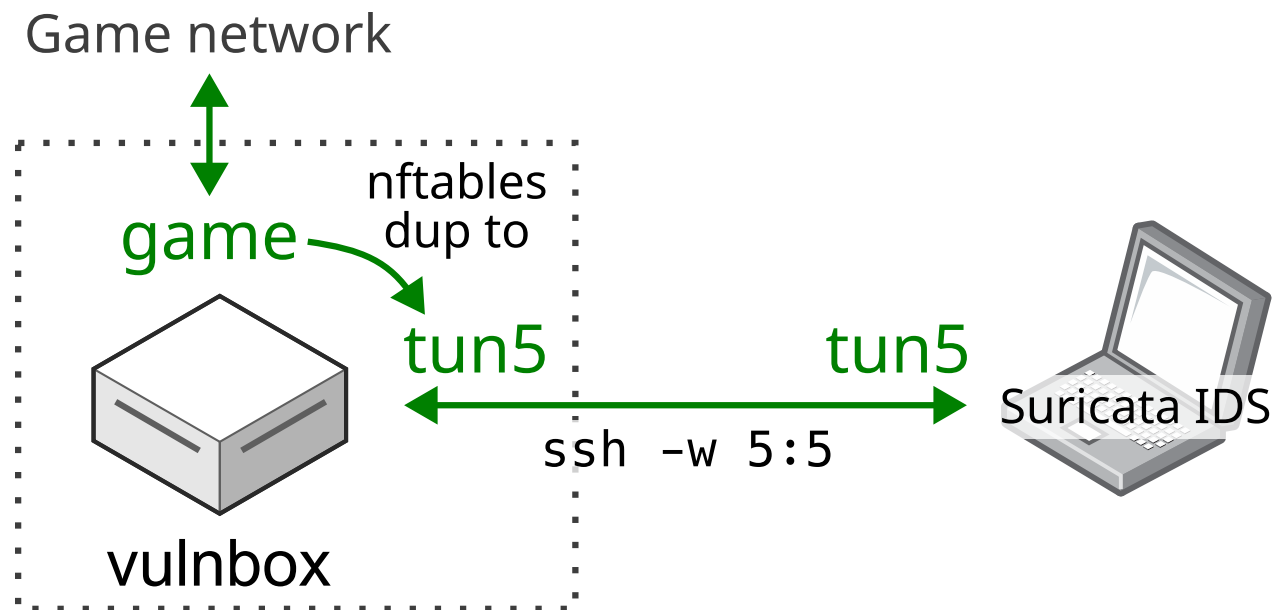
Points forts : analyse par flot, beaucoup de dissecteurs.

Architecture : plugins Suricata + webapp



Capture du trafic live via SSH

- Traffic mirroring plutôt que `tcpdump` + `rsync`.
- La *vulnbox* peut être compromise.
- Seulement accès SSH garanti.



Retombées sur le projet Suricata

- Suricata plus accessible aux jeunes.
- Vulnérabilités trouvées et corrigées.
 - Évasion de détection.
 - Crashes investigués.
 - Anomalies de dissection HTTP.
- Betateesting plugin API Rust.





Code source disponible sur <https://github.com/FCSC-FR/shovel> (GPL-2.0)

Testez l'outil sur <https://shovel.elfique.org/>



<https://synacktiv.com>



<https://bsky.app/profile/synacktiv.com>



<https://xcancel.com/synacktiv>



<https://www.linkedin.com/company/synacktiv>

Annexes

Anomalies HTTP trouvées

Abnormal Content-Encoding header #7843

- `Content-Encoding: identity` in ASP.NET
- *SHOULD NOT be used in the Content-Encoding header -- RFC 2616, Section 3.5*

Response Header Repetition #7925

- Repeated `Set-Cookie` headers in Express, Django and Kestrel.
- Repeated `Vary` headers in Java Spring Boot.
- Repeated `Date` headers in Werkzeug.

Request Body Unexpected + Unable to Match Response to Request

- HTTP request confusion with `Content-Length` and `boundary` .

Suricata 8.0.0 segfault

```
[216562 - W#15] 2025-07-19 18:46:57 Error: suricata: stacktrace:sig 11:PrefilterAddSidsResize+0x000000e2;...
```

The patch:

```
uint64_t HSHashDb(const PatternDatabase *pd)
{
-   uint64_t cached_hash = 0;
-   uint32_t *hash = (uint32_t *)&cached_hash;
+   uint32_t hash[2] = { 0 };
    hashword2(&pd->pattern_cnt, 1, &hash[0], &hash[1]);
    for (uint32_t i = 0; i < pd->pattern_cnt; i++) {
        SCHSCachePatternHash(pd->parray[i], &hash[0], &hash[1]);
    }

-   return cached_hash;
+   return ((uint64_t)hash[1] << 32) | hash[0];
}
```

Hints: Rust would have fixed the issue. CI/CD did not spot the crash.

Suricata 8.0.0 segfault

The patch:

```
uint64_t HSHashDb(const PatternDatabase *pd)
{
-   uint64_t cached_hash = 0;
-   uint32_t *hash = (uint32_t *)(&cached_hash);
+   uint32_t hash[2] = { 0 };
    hashword2(&pd->pattern_cnt, 1, &hash[0], &hash[1]);
    for (uint32_t i = 0; i < pd->pattern_cnt; i++) {
        SCHSCachePatternHash(pd->parray[i], &hash[0], &hash[1]);
    }

-   return cached_hash;
+   return ((uint64_t)hash[1] << 32) | hash[0];
}
```

Hello! AFAIK the original code is not respecting Strict Aliasing, so it's an undefined behavior, and the compiler is free to do whatever it wants with it. So I believe the optimization is correct.